



#EUinmyRegion San Giovanni porta d'Europa

Open Doors - Innovazione - Didattica - Formazione - Networking - Convegni

NAPOLI 8 e 9 maggio 2018

Università degli Studi di Napoli Federico II Corso Protopisani 70 - San Giovanni a Teduccio

Martedì 8 maggio 2018

- **9:30 – 10:30 App per l'Europa** Apple Developer Academy main class
Challenge per lo sviluppo di App e di Servizi Digitali Innovativi
- **11:00 – 13:00** Convegno Auditorium
Campania 2020 Connettività, Innovazione e competenze digitali
Apertura lavori Gaetano Manfredi Rettore Università Federico II Napoli

11:00 – 12:00 Le competenze digitali come motore di sviluppo
Carmela Palumbo Capo Dipartimento per la Programmazione, MIUR
Giorgio Ventre Direttore Apple Developer Academy Napoli
Sylvain Bellenger Direttore Museo e Real Bosco di Capodimonte
Valeria Fascione Assessore Internazionalizzazione, Startup, Innovazione Regione Campania

12:00 – 13:00 Innovazione e Connettività per la Campania di domani
Edoardo Cosenza Presidente Campania NewSteel
Mario Di Mauro Executive Vice President Strategy Innovation and Customer Experience TIM
Agostino Santoni Amministratore Delegato CISCO Italia
Gaetano Manfredi Presidente Conferenza Rettori delle Università Italiane
Vincenzo De Luca Presidente Regione Campania

modera **Ottavio Lucarelli** Presidente dell'Ordine dei Giornalisti della Campania
- **13:30 – 14:00 Campania Porte Aperte: Visita al cantiere dei nuovi insediamenti universitari**
- **15:00 – 19:00** Convegno **E-news, tra deontologia e algoritmi** Aula T2
in collaborazione con l'Ordine dei Giornalisti della Campania

Francesco Nicodemo responsabile editoriale Fondazione Ottimisti e Razionali,
Michele Mezza giornalista e docente Federico II
Juan Carlos De Martin Co-direttore del Centro su Internet e Società del Politecnico di Torino
Giorgio Ventre direttore Apple Developer Academy Napoli
Ottavio Lucarelli presidente Ordine dei Giornalisti della Campania.

Evento deontologico formativo per iscritti OdG (6 crediti)
- **18:30 – 22:00** Networking party **Happy Europe** Loggia Modulo C

Mercoledì 9 maggio 2018 - Festa dell'Europa

- **10:00 – 13:30** Contest **#EUinmyRegion - Racconta all'Europa Chiedi all'Europa**
Progetto speciale POR Campania FESR 2014-2020
Sala convegni CeSMA piano terra modulo L1



Programma Open doors

Nell'ambito delle due giornate verranno aperte le porte dei laboratori e delle realtà innovative e formative del Campus tra cui:

DIGITA Digital Transformation&Industry Innovation Academy

CESMA Centro di Servizi Metrologici Avanzati (1)

Intesa Sanpaolo Innovation Center

STRESS- Distretto ad Alta Tecnologia per le Costruzioni Sostenibili

DATTILO - Distretto ad Alta Tecnologia dei Trasporti e della Logistica

Materias - Early Stage Combined Accelerator

AXA Matrix - Risk Management

Campania NewSteel – Incubatore d'impresa

Le attività prevedono anche la presentazione dell'offerta formativa della **Scuola Politecnica** e delle Scienze di Base dell'Università degli studi di Napoli Federico II e **exhibit** a cura di **CISCO** e **TIM**.

Programma laboratoriale

Inoltre, sono stati programmati una serie di **workshop didattici sulle competenze digitali** con l'obiettivo di avvicinare studenti e docenti delle scuole secondarie superiori agli sviluppi più recenti nelle metodologie e nelle tecnologie per la didattica.

I workshop saranno strutturati su tre temi differenti e saranno gestiti da formatori accreditati.

EVERYONE CAN CODE

In un mondo sempre più tecnologico, la programmazione è una competenza essenziale. Insegnare a scrivere codice significa lavorare sul pensiero critico e le abilità di problem solving. Per questo abbiamo creato "Programmare per tutti", un corso completo con lezioni da svolgere su iPad e Mac, guide per gli insegnanti e app da utilizzare in classe per insegnare, e imparare, a scrivere codice. Perché siamo convinti che la programmazione non sia un'attività extracurricolare, ma parte integrante del programma scolastico. Scopri con noi come utilizzare Swift Playgrounds ed i suoi contenuti.

LANDING ON MARS

Vedere un'idea trasformarsi in qualcosa di concreto è una forma di apprendimento potentissima. Grazie alle lezioni speciali su iPad, si possono creare programmi per far muovere un robot o controllare il volo di un drone. È un approccio pratico, che permette di mostrare in che modo i concetti di ingegneria e programmazione prendono forma nel mondo reale. Anima i robot con il codice: visita e scopri con noi il "Pianeta Rosso".

ACCESSIBILITÀ ED INCLUSIONE

La tecnologia più potente al mondo deve essere alla portata di ogni singolo individuo, incluse le persone con disabilità. Chiunque deve poterla usare per lavorare, comunicare, tenersi in forma e divertirsi. iPad ha di serie potenti funzioni assistive progettate per compensare carenze di vista, udito, capacità motorie, apprendimento e alfabetizzazione. Creare, imparare, lavorare, divertirti: puoi fare praticamente tutto quel che ti viene in mente, ovunque sei, in modo davvero facilissimo. Scopri come rendere ogni lezione ed ogni momento davvero inclusivo ed accessibile a tutti.

(1) Solo giorno 9